

MASTER GAME DAY 2018



Il Master Game Day 2018 è una giornata dedicata alle attività del **Master in Computer Game Development**.

Gli ex studenti vi racconteranno il percorso formativo e professionale che li ha portati dal Master di Verona allo sviluppo di importanti videogiochi AAA presso prestigiose società in Italia e all'estero.

Gli studenti in corso vi mostreranno i giochi sviluppati durante l'anno con un approfondimento sull'uso di **Unreal Engine 4** applicato ad uno dei giochi prodotti.

Sabato 14 Luglio 2018

Sala Verde

Dipartimento di Informatica

Università degli Studi di Verona

Strada le Grazie 15, Verona



L'evento è aperto a tutti

PROGRAMMA

Ore 10:00 – 11:00

Testimonianze di ex studenti

Giuliano Focchiati (Ubisoft Milan)
Mario + Rabbids Kingdom Battle



Dario Zampini (King)
Candy Crush Jelly Saga



Daniele Colombo (Sumo Digital)
Forza Motorsport 7



Fabio Cogliati (Milestone)
MotoGP18



Ore 11:00 – 12:00

Presentazione Giochi Master CGD 17-18:

- High Noon Robots
- Just another week
- The Final Heist

A cura di:

Diego Zamprogno (docente) con gli studenti del master 17-18



Ore 12:00 – 13:00

Focus su Unreal Engine 4:
- Custom shading



A cura di:

Devis Rossini (docente) con gli studenti del master 17-18